

Projet Long : RevEasy Manuel d'utilisateur

Iteration 3

Introduction

Ce document permet à l'utilisateur de savoir utiliser le programme délivré et comment afficher les interfaces utilisateurs. A l'heure actuelle, notre projet n'est pas abouti ce qui signifie qu'on ne peut pas réellement l'utiliser comme il le doit car plusieurs fonctionnalités sont manquantes, nous allons vous présenter dans le paragraphe suivant comment utiliser le programme fournit sur gitlab et ce qu'il permet d'afficher.



Utilisation

Au lancement, une fenêtre d'accueil se lance :



Il est possible d'accéder à l'application, soit en créant une nouvelle fiche, soit pour parcourir les fiches déjà existantes, créées à l'utilisation précédente. Il est aussi possible de déjà quitter l'application, à l'aide du bouton quitter.

En cliquant sur le bouton Nouvelle fiche, on arrive sur l'application :

				RevEasy				Ø K
	Edition RevEasy							
	Gras Italique	Souligné Couleur	Surlignage	Taille : 12 aakar	-	Gauche Centre Droite	Justifié	
Edition								
Edition								
Consultation								
Revision								
Ouitter								
quitter								
	Titre						Sauvegarder	Ouvrir

Cette page correspond à l'édition de fiche, pour l'instant uniquement de nouvelles fiches. On peut observer en haut de l'onglet 5 boutons qui permettent une certaine mise en forme du texte : lorsqu'ils sont cliqués activent le mode de mise en forme, et l'appliquent au texte qui est sélectionné. En particulier, les boutons Couleur et Surlignage ouvrent une fenêtre pour sélectionner la couleur choisie, qui est directement appliquée au texte. Pour la taille et la police d'écriture, on doit d'abord sélectionner le texte pour lui appliquer le changement.

On dispose de 3 autres boutons, qui permettent d'ajouter à la fiche des définitions, théorèmes et QCM. Les boutons théorème et définition ouvrent une fenêtre pour faciliter l'ajout à la fiche.

On peut donner un nom à notre fiche, et la sauvegarder grâce au bouton sauvegarder. Actuellement, les fiches sont sauvegardées à la racine de l'utilisateur, dans le dossier Reveasy/Fiches, que l'application crée si nécessaire. Et il y a un bouton ouvrir, qui permet de reprendre l'édition d'une fiche sauvegardée précédemment. Sur la gauche, on observe un menu latéral, qui permet de naviguer parmi les différentes pages de l'application. Il existe un système de balise, pour aider à concevoir la fiche, et créer des quizzs qui ne sont pas générés automatiquement. Considérons un exemple de fiches qui servira aussi à présenter les différentes balises disponibles :

Bold Italic Underline	
Titre de la fiche	
@Definition mot	
la definition du mot sur cette ligne	
Edition @Definition mot2 la definition du mot sur cette ligne!	
@Theoreme nom du théorème énoncé du théorème sur cette ligne	
Lorem ipsum dolor sit amet, consectotur adpiscing elit. Nullam bibendum tonfor est, utae consequat massa imperdiet nec. Sod eu sem magna. Vestibulum iacula du spone, in porta lorem luctus ac. Donec ac sem viverna diapibus arcu non, auctor erat. Suspendiase non eros eget augue congue fringilla. Maecenas sepine dolor, alquiet a elit qua. tratique vulpuzte magna. Sod tempus nunc leo, at auctor eros dictum quis. Phasellus ac viverna nulla. Prein femmentum negue piacerait tincidunt laorent. Integer eu lacut ante semper faciliss in publicariar reque. Prasent non leo eusimod. fringilla veit act, henderti elit. Moris blandi ex in est tempor ornare. Etiam vulputate edits publicate di bottis sem consequat nec.	
Consultation (@Question Le latin est une langue morte ? @Reponset Voil @Reponset Non	
@Question Java est @Reponsef un language impératif @Reponsef un language orienté objet @ReponseF un type d'ordinateur	
Revision	
Quitter	
FicheExemple	Sauvegarder

On observe pour l'instant les balises :

- @Definition pour écrire une définition, on écrit le nom associé à la définition à la suite avec un espace après la balise. Puis on écrit la définition en elle-même après un retour à la ligne.
- @Theoreme pour écrire un théorème, même formatage que pour une définition.
- @Question pour écrire une question, avec un espace après la balise. Doit être suivi des balises suivantes :
- @ReponseV, bonne réponse à la question, avec un espace après la balise.
- @ReponseF, mauvaise réponse à la question, avec un espace après la balise.

Lorsque l'on passe à la page Consultation, on arrive sur la page suivante :

		RevEasy	
	P Fiches		Modifier 🖬 ExportPDF 📋
Edition	best.bd Mourit.bd brw.bd blbd taasaa.bd	Pour consulter une fiche : cliquer sur une des fiches dans l'explorateur de fiches.	
Consultation			
Revision			
Quitter	Mottre a jour		
_	control of Joan		_

On peut consulter nos fiches en cliquant sur les fiches de la structure arborescente. On observe la présence de boutons, qui permettent d'éditer la fiche sur laquelle on a cliqué, de la supprimer ou de l'exporter en PDF. On peut observer notre fiche exemple :



evEasy	
Edition	Fiche selectionée : exemple_fiche
Consultation	
Revision	Flash Cards Texte A trou
Quitter	
	Retour

Où l'on a en haut la fiche sélectionnée actuellement, trois boutons pour choisir le type de test que l'on souhaite utiliser pour réviser et un bouton pour retourner à la sélection de fiche. Si notre fiche ne permet pas l'utilisation de l'un de ces tests, lorsque l'on clique sur le bouton correspondant, un message d'erreur va s'afficher.

Par exemple, si vous sélectionnez une fiche qui ne contient aucun théorème, lorsque vous cliquez sur le bouton "Flash Cards" pour lancer le test des cartes à retourner, un message d'erreur s'affichera pour indiquer que la liste des théorèmes est vide.

Flash Cards

Définir la taille du cache. est la taille du cache. La valeur 0 indique qu'il n y a pas de cache. La valeur par défaut est 10.



Les arguments de la ligne de commande proposeront les options suivantes. Ces options peuvent apparaître dans n'importe quel ordre. La même option peut apparaître plusieurs fois. C'est alors sa dernière apparition qui donne sa valeur. Voici les options :

FlashCards

- Affiche une fenêtre contextuelle pour choisir si vous souhaitez réviser les théorèmes ou les définitions.
- Si la liste des théorèmes ou des définitions est vide, affiche un message d'erreur.
- Sinon, affiche une carte flash avec le premier théorème ou la première définition.
- Vous pouvez cliquer sur le bouton "Révéler la réponse" pour afficher la réponse.
- Vous pouvez cliquer sur le bouton "Théorème suivant" ou "Définition suivante" pour passer à la carte suivante.
- Si vous atteignez la fin de la liste, le bouton devient "Recommencer".
- Vous pouvez cliquer sur le bouton "Retour" pour revenir à la sélection de la fiche.

RevEasy	00	RevEasy	
Edition	Theoreme : Pythagord	Edition	$a^2 + b^2 = c^2$
Consultation		Consultation	
Revision	Þ	Revision	
Quitter	Révéler la réponse Recommencer Retour	Quitter	Révéler la réponse Recommencer Retour

3

Texte à Trous

- Vérifie si la révision d'un texte à trous est possible pour la fiche sélectionnée.
- Si ce n'est pas possible, affiche un message d'erreur.
- Sinon, affiche le texte à trous avec les espaces vides.
- Vous pouvez écrire le texte dans l'espace vide et cliquer sur le bouton "Valider" pour vérifier vos réponses.
- Le programme vous indiquera si vos réponses sont correctes ou non.
- Vous pouvez cliquer sur le bouton "Retour" pour revenir à la sélection de la fiche.

RevEasy	
Edition	Retour Lorem dolor sit consectetur elit. Nullam bibendum est, vitae consequat massa imperdiet nec eu sem magna. Vestibulum iacu Donec ac sem viverra, dapibus arcu non, auctor erat. Suspendisse non eros eget augue congue fri Maecenas sapien dolor, aliquet at elit quis, tristique vulputate magna. Sed tempus nunc leo, at auc Phasellus ac viverra nulla. Proin fermentum neque placerat tincidunt laoreet. Integer eu lacus ut ante semper facilisis in pulvinar neque. Praesent non leo euismod, fringilla velit ac, hendrerit elit. Morbi blandit ex in est tempor ornare. Etiam vulputate metus nibh, sed lobortis sem consequat nec
Consultation	Incorrecte 💌 🔀 Désolé, votre supposition était incorrecte.
Revision	OK
Quitter	Next



- Vous pouvez cliquer sur chaque question pour afficher la réponse correspondante.
- Vous pouvez cliquer sur le bouton "Retour" pour revenir à la sélection de la fiche.

RevEasy			00
Edition	Question 1:		
	Le latin est une langue morte ?		
	e oui		
	○ Non		
	Question 2:		
	Java est		
Consultation	❀ un language orienté objet		
	🔾 un language impératif	Succes Succes	
	○ un type d'ordinateur	ОК	
Revision			
		6	
Quitter			
		Check	

Q&A